

# DJ05183 TREZORS

Počet hráčů: 2 až 4 hráči.

Věk hráčů: od 7 let.

Obsah: 59 karet (4x 7 karet pirátů, 21 karet truhlic a 10 záporných karet s hákem).

Cíl hry: Získat co nejvíce hvězd (bodů) z truhlic s pokladem.

Příprava hry: Podle rubové strany karet rozdělte karty na tři druhy - truhlice, piráti a háky. Zamíchejte karty s truhlicí a umístěte je v balíčku na stůl lícem dolů. Vedle vytvořte balíček karet s obrázkem háku. Každý hráč si vezme do ruky sadu 7 karet od jednoho piráta. Karty pirátů, které nejsou potřeba, se vrátí do krabičky (při hře 2 a 3 hráčů).

- 21 karet truhlic zobrazuje 6 druhů pokladů, které jsou ve hře zastoupeny následovně - 1x diamant, 2x bambitka, 3x prsten, 4x koruna, 5x kalich, 6x zlatá mince.

Hvězdy na kartách představují body. Čím je poklad vzácnější, tím je i cennější. • Každý hráč má sadu 7 karet svého piráta, 6 z nich představuje 6 druhů pokladů, jedna karta představuje mapu pokladu. • Karty s háky znamenají ztrátu bodů.

Průběh hry: Všichni hráči hrají současně. První tři karty z balíčku karet s truhlicemi položte vedle sebe na stůl lícem dolů, prostřední kartu otočte lícem nahoru. Každý hráč si tajně vybere jednu svou pirátskou kartu a tu umístí před sebe lícem dolů. Obě krajní karty s truhlicemi se otočí a hráči také současně otočí své pirátské karty.

- Pokud je pirátská karta hráče shodná s jednou z trojice karet položených na stole, hráč si tuto kartu s truhlicí vezme k sobě a umístí před sebe jako vítěznou kartu.
- Pokud má více hráčů svou pirátskou kartu shodnou s jednou z trojice karet položených na stole, kartu si vezme ten hráč, který na ní jako první klepne. Poznámka (1): Pokud je pirátská karta hráče shodná se 2 nebo i 3 kartami na stole, hráč si vezme všechny shodné karty. Pokud mají 2 hráči dvě shodné karty, každý z hráčů si vezme jednu kartu s truhlicí. Pokud mají 3 hráči dvě shodné karty, obě karty vyhraje nejrychlejší hráč.
- Mapa pokladu: pokud hráč zahraje kartu s mapou pokladu, vyhrává nejcennější ze 3 karet položených na stole. Pokud i o ostatní hráči chtějí stejnou kartu, vyhraje ji ten hráč, který na ni první klepne. Pokud hráč, který zahrál kartu s pokladem nezíská položenou kartu (není nejrychlejší), dostane trestnou kartu s hákem. Poznámka (2): Karta s mapou pokladu je použitelná pouze jednou, poté musí být odstraněna ze hry.
- Pokud hráč chybně klepne na kartu na stole, žádnou kartu nevyhraje a navíc dostane trestnou kartu s hákem.

Poznámka (3): Pokud hráč získá kartu se zlatými mincemi, může okamžitě jednu svou kartu s hákem vrátit na hromádku karet s hákem.

Na konci kola si hráči vezmou své pirátské karty zpět, nevybrané karty s truhlicemi se dají stranou a připraví se karty pro nové kolo...

Konec hry: Hra končí pokud již nejsou žádné karty s truhlicemi k dispozici. Hráči spočítají hvězdy na získaných kartách a případně odečtou body za karty s hákem. Hráč, který má nejvíce hvězd (bodů) vyhrává hru.