

✦ *DJECO Fabuloso magus* ✦

DJ09962

Věk: 8 - 14 let

TRIK 1: Mixtum / Kouzelný medailon

Pomůcky: 1 pytlík, 1 medailon, 1 skarabeus, 1 baňka s kouzelným lektvarem

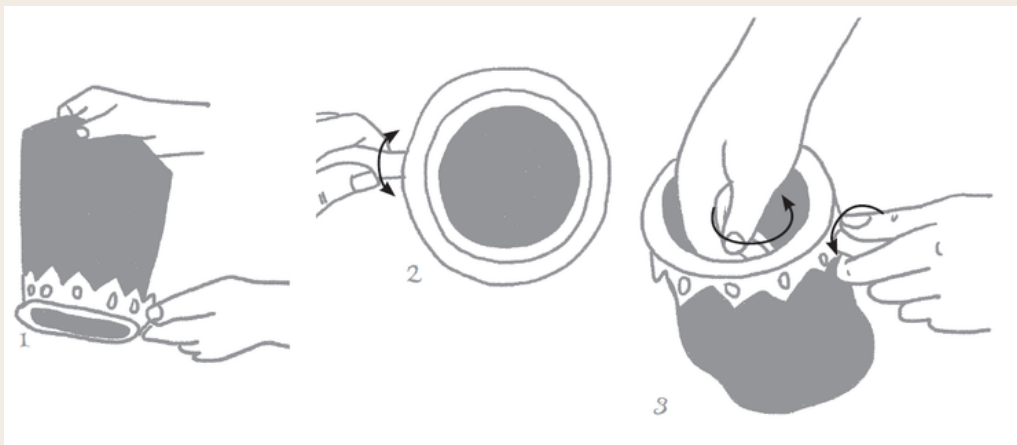
Příprava: Medailon se vloží do jedné z tajných částí pytlíku. Skarabea si dá kouzelník do kapsy. Baňka se položí na stůl.

Postup: Kouzelník vysvětlí, že má neustále u sebe medailon pro štěstí. Hledá ho v kapse, aby ho ukázal divákům. Ale medailon se vypařil! Místo něj se objevil skarabeus... (Ukáže ho divákům.)

Naštěstí si s sebou kouzelník vozí na cesty pytlík a baňku s kouzelným lektvarem. Ukáže, že je pytlík prázdný (obr. 1) a vysvětlí, že má v baňce kouzelný lektvar, který přemění toho strašného skarabea na medailon. Vloží skarabea do pytlíku, nechá na něj spadnout několik kapek z kouzelného lektvaru, dobře zamíchá a řekne kouzelnou formuli. Ponoří ruku do pytlíku a vytáhne krásný medailon s vyrytým obrázkem skarabea!

Tajemství: Pytlík má dvě části přístupné otočením madla (obr. 2). Medailon je schovaný v jedné z těchto částí, madlem lze otáčet. Pytlík vypadá, že je prázdný. Kouzelník může ukázat, že je opravdu prázdný tím, že ho otočí dnem vzhůru (obr. 1). Ve chvíli, kdy kouzelník vysvětluje, že míchá kouzelný lektvar, otočí madlo (obr. 3). Pak už kouzelníkovi stačí pouze vzít medailon z tajné části a ukázat ho divákům.





TRIK 2: Aven canticum / Kouzelný zpěv

Pomůcky: 1 pytlík, 1 poskládaný papír „pták“, 1 poskládaný papír „pták špatně poskládaný“, 4 kousky obrázku „pták“

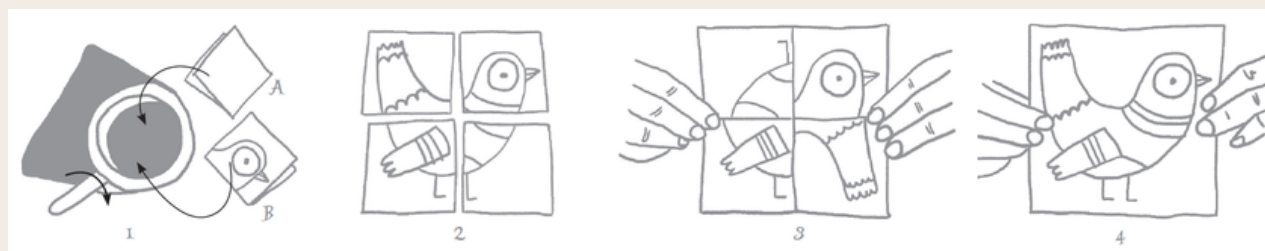
Příprava: Papír představující ptáka je složený na 4 díly, lícem dovnitř (obr. A). List představující ptáka špatně poskládaného je poskládaný na 4 díly, lícem ven (obr. A). Tyto dva poskládané papíry se vloží do tajné části kouzelného pytlíku (obr. 1). Madlo pytlíku je otočené tak, aby vypadal jako prázdný. 4 kousky papíru s obrázkem „ptáka“ se položí na stůl (obr. 2).

Postup: Kouzelník ukáže 4 kousky papíru představující ptáka (obr. 2). Vysvětlí, že se svým kouzelným pytlíkem má schopnost opět postavit obrázek ptáka. Ukáže pytlík, který vypadá prázdný. Dvnitř položí kousky papíru a ukáže je dobře divákům. Zapíská na pytlík jako pták a vytáhne z něj poskládaný papír. Rozloží ho a ukáže divákům, kteří ho upozorní, že obrázek ptáka je špatně sestavený (obr. 3). Kouzelník poskládá papír a znovu ho položí do pytlíku, zapíská trochu hlasitěji a vytáhne poskládaný papír, který tentokrát zobrazuje krásného ptáka (obr. 4). Kouzelník ukáže divákům, že pytlík je prázdný.

Tajemství: Dva poskládané papíry jsou vloženy společně do jedné části pytlíku (obr. 1). Madlo je otočené tak, aby byla vidět prázdná část. Když kouzelník zapíská poprvé, otočí nenápadně madlo. Pouze on vidí 2 poskládané papíry na dně. Kouzelník vytáhne poskládaný papír, na kterém je zvenku vidět pták (obr. B) – to je ten, který zobrazuje špatně poskládaného ptáka (obr. 3)...



Při jeho rozbalování otočí nenápadně madlo. Jelikož obrázek není správně poskládaný, vrátí ho zpět do pytlíku, zapíská podruhé hlasitěji, u toho otočí madlo a vytáhne nový obrázek ptáka správně poskládaného (obr. A).



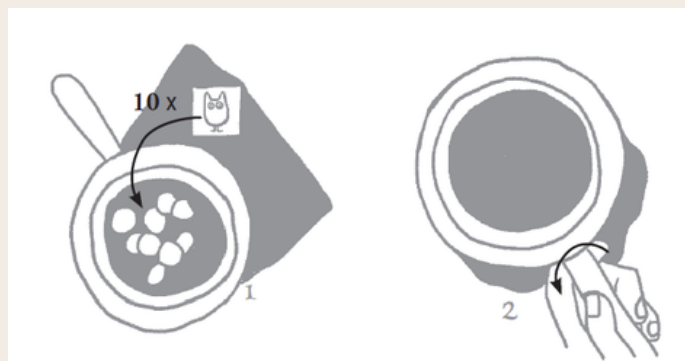
TRIK 3: Species noctua / Kouzelná sova

Pomůcky: 1 pytlík, 11 žetobů „sovy“, 9 žetonů „různých zvířat“, 1 poskládaný papír předpovídající „sovu“

Příprava: 10 žetonů „sovy“ se umístí do jedné z částí pytlíky (obr. 1). Madlo se otočí tak, aby ukazovalo pouze prázdnou část (obr. 2). Zbylých 10 žetonů zvířátek a poskládaný papír s předpovědí se položí na stůl.

Postup: Kouzelník ukáže divákům svůj prázdný pytlík. Ukáže 10 žetonů s různými zvířátky a položí je jeden po druhém do pytlíku. Vysvětlí, že na poskládaném papíře na stole je předpovězeno, jaké zvíře divák náhodně vytáhne z pytlíku. Zatřepe pytlíkem a požádá jednoho z diváků, aby strčil ruku do pytlíku a vytáhl jeden žeton. Divák ukáže vytažené zvíře: je to sova! Kouzelník rozloží papír s předpovědí a je to sova, která se zobrazí.

Tajemství: Když kouzelník vysvětluje divákům, že si přeje, aby jeden z nich vytáhl jeden žeton, ve stejnou chvíli otočí madlo pytlíku. Během mluvení totiž odvede pozornost! Otevřená část pytlíku je tedy teď ta, kde je 10 žetonů „sovy“. Vytažený žeton bude rozhodně sova!



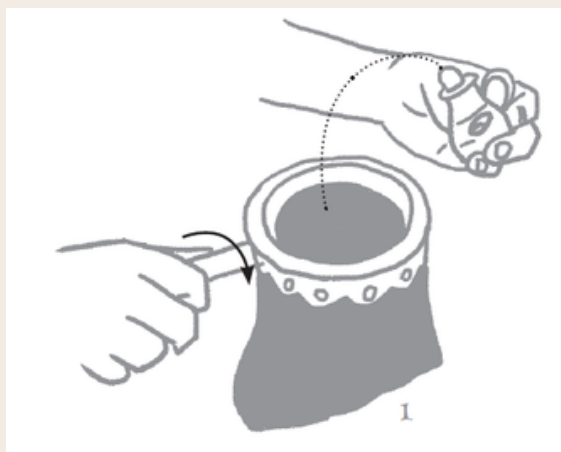
TRIK4: Pencillorum / Továrna na tužky

Pomůcky: 1 pytlík, 2 šátky (oranžový a modrý), 2 pastelky (oranžová a modrá), 1 baňka s lektvarem

Příprava: 2 pastelky se vloží do jedné části pytlíku. Madlo se otočí. Pytlík vypadá, že je prázdný. Oranžový a modrý šátek se položí na stůl.

Postup: Kouzelník vysvětlí, že má schopnost vytvořit pastelky s 2 šátky, které ukáže. Ukáže prázdný pytlík a položí do něj oranžový šátek, kápne několik kapek lektvaru a pronese kouzelnou formuli. Z pytlíku vytáhne oranžovou pastelku. Navrhne, že totéž udělá s modrým šátkem. Vloží ho do pytlíku a znovu použije lektvar, z pytlíku vytáhne modrou pastelku. Kouzelník ukáže, že pytlík je prázdný.

Tajemství: Když trik začíná, pytlík je prázdný. Oranžový šátek se vloží do prázdné části. Jakmile kouzelník použije kouzelný lektvar, nenápadně otočí madlo (obr. 1). Vytáhne oranžovou pastelku a znovu nenápadně otočí madlo. Vloží druhý šátek, přidá několik kapek lektvaru a znovu otočí madlo. Vytáhne modrou pastelku a může ukázat pytlík: je prázdný...



TRIK 5: Collium / Kouzelníkův náhrdelník

Pomůcky: 1 pytlík, 1 medailon, 1 svázaný provázek, 1 medailon zavěšený na provázku, 1 baňka s lektvarem

Příprava: Medailon zavěšený na provázku se vloží do jedné části pytlíku (obr. 1). Madlo se otočí. Pytlík vypadá jako prázdný.



Postup: Kouzelník ukáže svůj prázdný pytlík. Divákům ukáže krásný medailon a svázaný provázek. Vysvětlí, že by ho rád nosil jako náhrdelník, ale jak rozvázat uzel na provázku, který je opravdu hodně utažený!? Do pytlíku vloží svázaný provázek a medailon (obr. 2). Vysvětlí, že díky svému lektvaru může spojit předměty. Použije několik kapek lektvaru, pronese kouzelnou formuli a z pytlíku vytáhne provázek provlečený medailonem. Kouzelník je šťastný, že si může tento krásný medailon pověsit na krk.

Tajemství: Když trik začíná, pytlík je prázdný. Ve chvíli, kdy je použit lektvar, se otočí madlo, aby se objevila část, ve které je medailon navlečený na provázku.



TRIK 6: Textília / Kouzelné šátky

Pomůcky: 1 pytlík, 1 oranžový šátek, 1 modrý šátek, 2 šátky svázané dohromady, 1 baňka s lektvarem

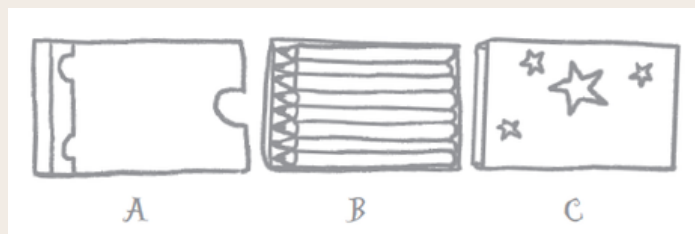
Příprava: Dva svázané šátky dohromady se vloží do jedné části pytlíku. Madlo se otočí. Pytlík vypadá jako prázdný.

Postup: Kouzelník ukáže prázdný pytlík a dva šátky. Hýbe s šátkami tak, aby ukázal, že nejsou spojené dohromady. Položí dva šátky do pytlíku, přidá několik kapek lektvaru a řekne, že má kouzelnou schopnost... Požádá diváka, aby z pytlíku vytáhl šátky. Jsou teď kouzelně spojené dohromady.



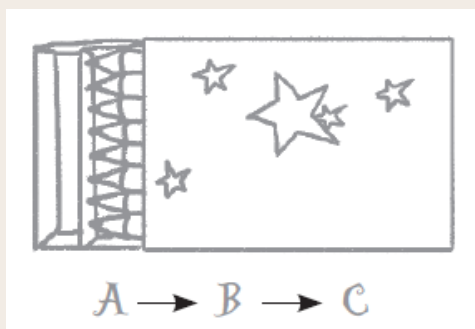
Tajemství: Když trik začíná, pytlík je prázdný. Ve chvíli, kdy se používá kouzelný lektvar, otočí se madlem, aby byla přístupná část, do které kouzelník předem vložil dva spojené šátky.

TRIK 7: Mixturis / Kouzelná krabička s pastelkami



Pomůcky: 1 kouzelná kniha, 1 krabice s pastelkami

Příprava: Naplňte krabičku pastelkami a umístěte šuplíčky jako je zobrazeno níže.

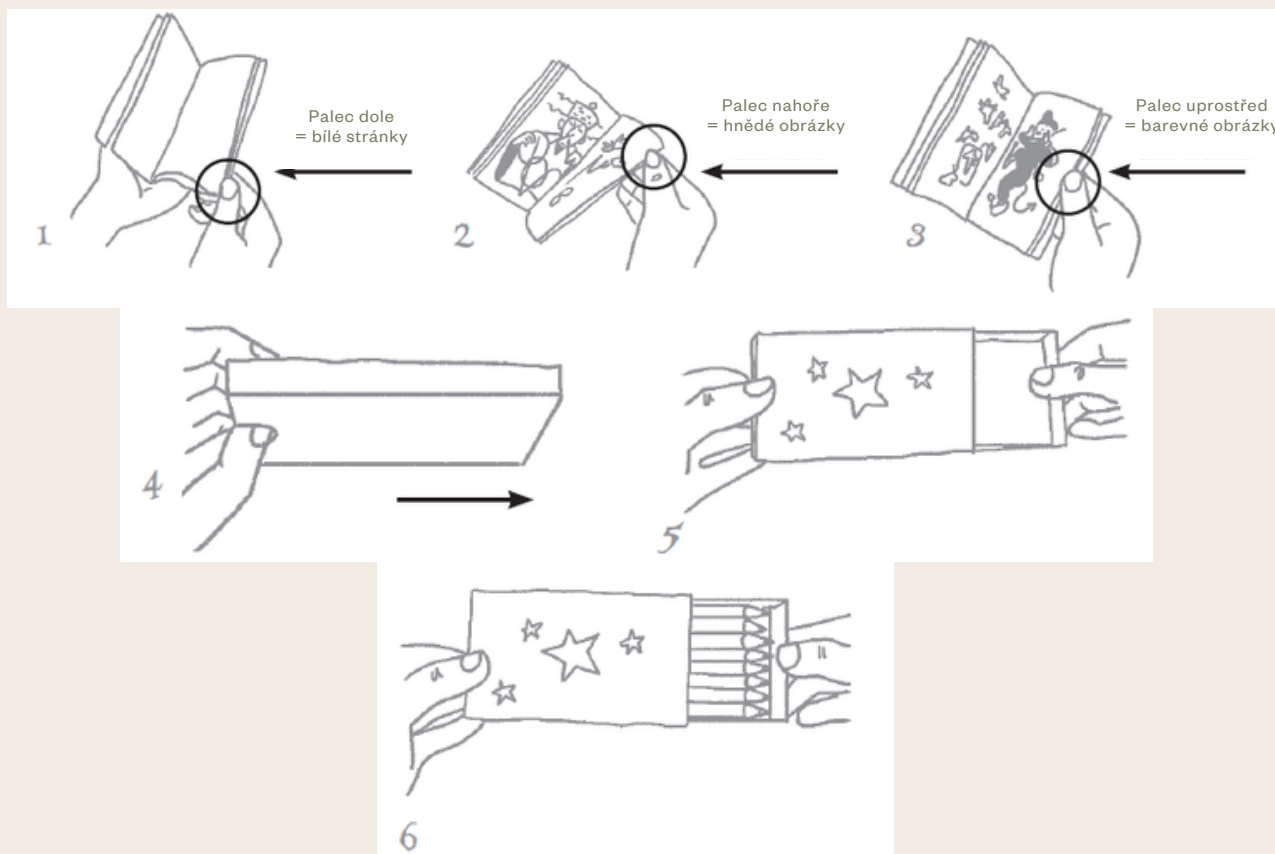


Postup: Kouzelník má knihu kouzel a navrhne, že jedno ze svých kouzel divákům odhalí. Prolistuje svou knihu, ale spatří, že listy jsou bílé! Vysvětlí, že je to kouzelnický trik, aby bylo uchováno tajemství kouzel. Aby se obrázky z knihy mohly stát znovu čitelné, kouzelníci používají kouzelný inkoust, který schovávají ve své krabici s pastelkami. Otevře krabici (která je prázdná!), předvede, že bere pastelku a vybarvuje s ní knihu. Znovu prolistuje knihu a její knihy jsou nyní vybarvené hnědou pastelkou. Zavře krabici s pastelkami. Kouzelník lituje, že stránky nejsou barevné. Vysvětlí, že v kouzelné zemi jsou pastelky trochu jiné. Není potřeba s nimi vybarvovat! Vezme do ruky zavřenou krabici s pastelkami, pomalu ji položí na knihu a řekne kouzelnou formuli. Když ji znovu prolistuje, ukáže divákům, že strany jsou nyní barevné. Diváci jsou překvapení a nadšení, že konečně vidí barevné kouzelné pomůcky. Ale jaké je tajemství? Kouzelník shrnuje: „krabice s pastelkami jsou kouzelné, pokud je otevřeme, jsou zaplněné pastelkami“. Kouzelník otevře krabici s pastelkami a ukáže ji divákům: je plná!



Tajemství: Kniha: Je vyrobená tak, že podle místa, kam se položí palec, aby se mohlo listovat, stránky, které jsou vidět, jsou buď všechny bílé nebo s obrázky s hnědými obrysy nebo celé barevné. Bílé stránky jsou vidět, pokud listujeme knihou s palcem dole (obr. 1). Stránky s hnědými obrysy jsou vidět, pokud listujeme knihou s palcem nahoře (obr. 2). Barevné stránky jsou vidět, pokud listujeme knihou s palcem uprostřed (obr. 3).

Krabice s pastelkami: Má dvojité šuplík. Pokud při otevření prstem zablokujeme výřez umístěný pod krabicí, je krabice prázdná (obr. 4 a 5). Když výřez nezablokujeme prstem, je krabice plná (obr. 6)!



TRIK 8: Factorem color / Kouzelná kniha

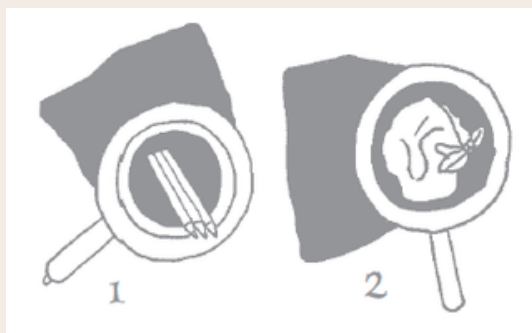
Pomůcky: 1 kouzelná kniha, 2 šátky, 1 pytlík

Příprava: Dva šátky se vloží do jedné části pytlíky. Madlo se otočí tak, aby pytlík vypadal jako prázdný.



Postup: Kouzelník představí knihu s návody na kouzelný lektvar, který drží v tajnosti. Jeho tajemství, aby jeho návody nebyly vyzrazeny, je nechat zmizet obrázky z knihy... Ukáže divákům, že obrázky hmyzu a zvířátka jsou barevné. Ukáže také prázdný pytlík. Knihu vloží dovnitř. Řekne, že několik kapek lektvaru stačí k tomu, aby barvy v knize zmizely a kniha se tak stala nečitelnou. Ruku strčí do pytlíky a vytáhne dva barevné šátky. Navrhne, že podívá, jestli se strany v knize změnilly. Při listování knihou se diváci přesvědčí, že všechny strany jsou bílé! Na závěr kouzelník navrhne, že nechá obrázky v knize opět objevit. Bude to potřebovat k dalšímu lektvaru... Nahradí tedy knihu v pytlíku dvěma šátky. Několik kapek lektvaru, zamíchá a vytáhne knihu. Když s ní listuje, diváci vidí, že obrázky se opět objevily. Pytlík je znovu prázdný.

Tajemství: Na začátku je knihou listováno uprostřed, takže stránky jsou barevné (obr. 3, Trik 7). Kniha se dá do prázdné části pytlíku. Madlo se otočí poprvé ve chvíli, kdy se použije lektvar. 2 šátky jsou nyní v otevřené části. Po vytažení dvou šátků, kouzelník znovu otočí nenápadně madlem, aby mohl vytáhnout knihu a ukázat bílé strany při listování s palcem dole (obr. 1, Trik 7). Šátky jsou vrácené do pytlíku, madlo se otočí nenápadně, aby se kniha mohla vložit do prázdné části. Několik kapek lektvaru a kouzelník vytáhne knihu. Stránky jsou opět barevné, protože listuje s palcem uprostřed (obr. 3, Trik 7). Pytlík je prázdný.

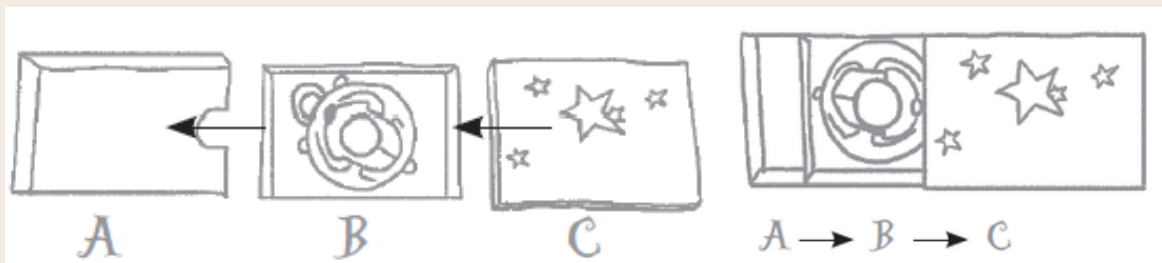


TRIK 9: Moventru medallum / Teleportovaný skarabeus

Pomůcky: 1 prázdná krabice na pastelky, 2 medailony, 1 pytlík

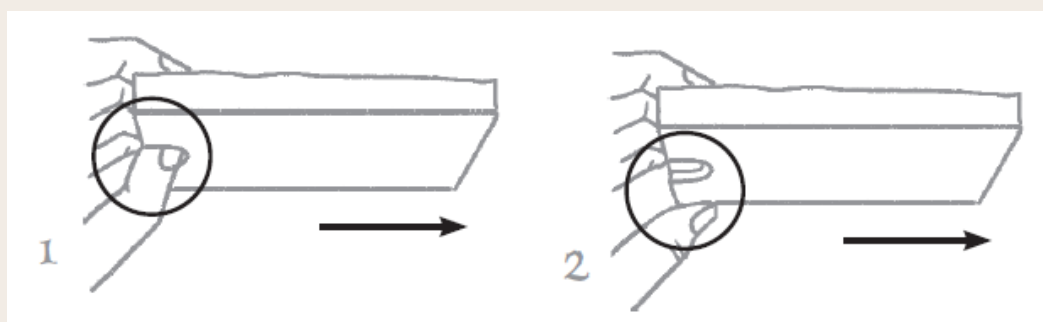
Příprava: Připravte krabici s medailonem. Zavřete krabici.



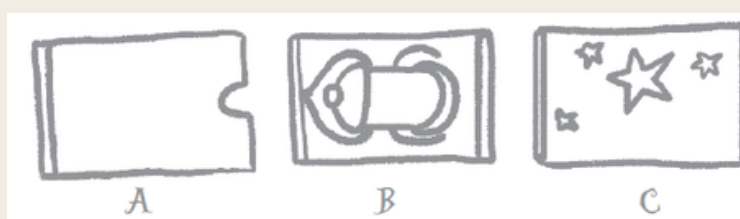


Postup: Kouzelník ukáže divákům krásný medailon a prázdnou krabici, kterou zavře. Vysvětlí, že má schopnost teleportovat z pytlíku do krabice. Položí ho do pytlíku a energicky jím zatřese. Otočí pytlík: medailon zmizel. Kam se poděl? Znovu otevře krabici. Medailon je nyní v původně prázdné krabici.

Tajemství: Jak nechat zmizet medailon z pytlíku? Jakmile kouzelník zatřese pytlíkem, otočí nenápadně madlem, aby se zpřístupnila prázdná část pytlíku (obr. 2 Trik 1). Jak nechat objevit medailon v krabici? Krabice má dvojitý šuplíček. Na začátku triku kouzelník ukáže prázdnou krabici tak, že prstem zablokuje šuplíček (obr. 1), ve kterém je schovaný medailon. Když ho potřebuje ukázat s medailonem, výřez dole už neblokuje. Šuplíček, který je plný se objeví (obr. 2).

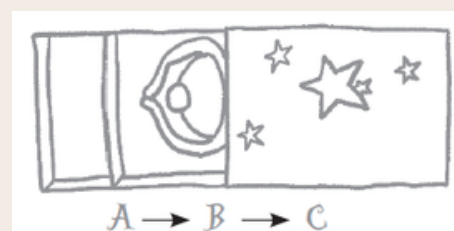


TRIK 10: Apparent scarab / Objevení skarabea

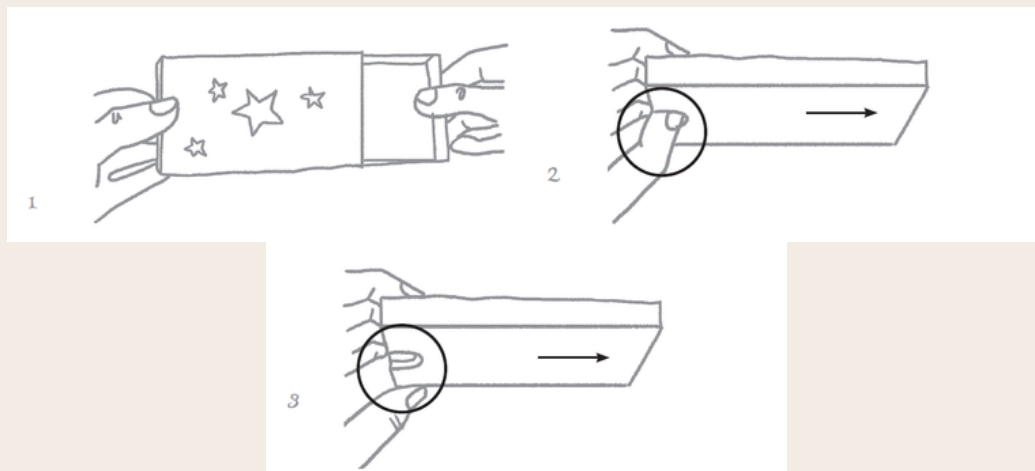


Pomůcky: 1 krabice s pastelkami, 1 skarabeus, 1 karta skarabea

Příprava: Připravte krabici se skarabeem.



Tajemství: Když kouzelník otevírá krabici poprvé, aby ukázal, že je prázdná, blokuje prstem dvojité dno krabice (obr. 1 a 2). Šuplíček je prázdný. Po položení karty s obrázkem zavře krabici. Poté, co foukne, otevře znovu krabici, aniž by prstem blokoval výřez (obr. 3). V otevřeném šuplíčku se objeví figurka skarabea.

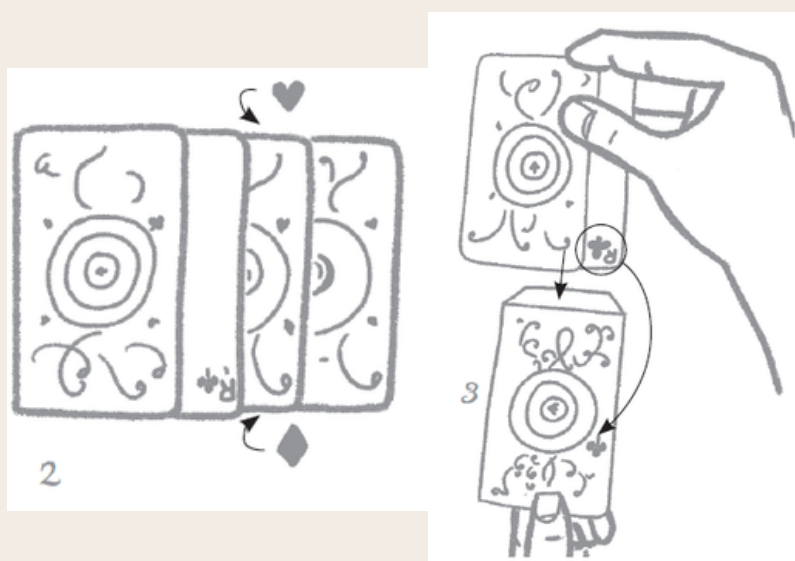


TRIK 11: Quattuor / 4 králové



Pomůcky: 1 karta krále srdcová / kárová, 1 karta krále piková / křížová, 2 stejné oboustranné karty

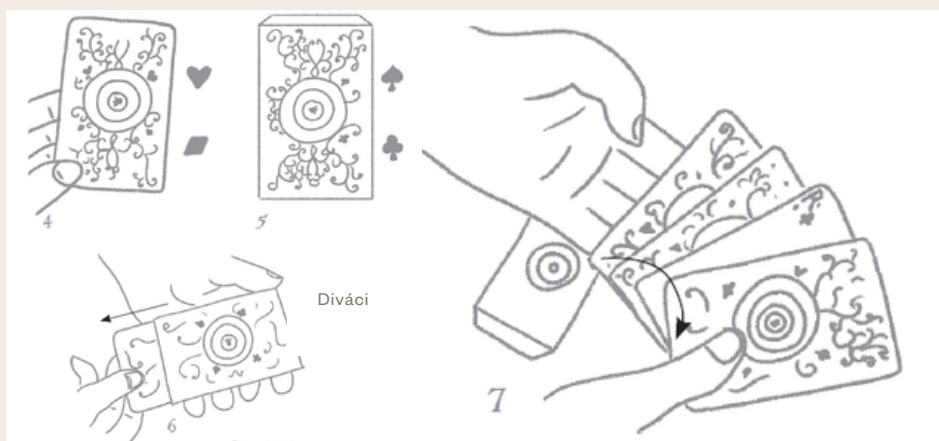
Příprava: Čtyři karty se položí na stůl (obr. 1). Třetí karta se otočí (obr. 2). Čtyři karty se vloží do obálky způsobem na obr. 3.



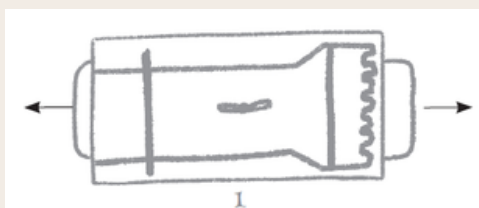
Postup: V kouzelné zemi se čtyři muži mohou vydávat za krále. Kouzelník vysvětlí, že 4 karty představující tyto muže jsou v obálce, kterou ukáže divákům. Prohlásí, že diváci mají možnost si vybrat znak a barvu krále.

Diváci se soustředí a vyberou znak a barvu podle svého výběru: „V kouzelné zemi je králem křížový král.“. Kouzelník vezme tuto volbu na vědomí a řekne, že má může nechat objevit krále vybraného diváky... Otevře obálku a ukáže otočenou kartu. Je to křížový král!

Tajemství: Motiv na obálce má tajný znak (obr. 4 a 5). Když diváci řeknou, jakého krále vybrali, položí kouzelník obálku tak, aby znak vybraného krále byl směrem k divákům; vytáhne 4 karty, aniž by otočil obálku a otevře vějíř směrem k divákům. Př. pokud si diváci vyberou křížového krále.



TRIK 12: Turrum / Uvězněná princezna



Pomůcky: 1 schránka věž, 1 karta princezny, 1 kostka, 1 kovová spona

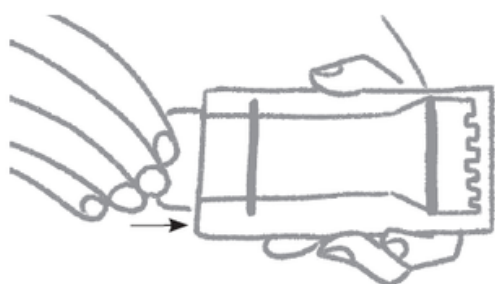
Příprava: Kouzelník si vloží kouzelný klíč do kapsy.

Postup: Je to příběh o jedné krásné princezně (kouzelník ji ukáže divákům), která žila ve vysoké věži (vloží ji do věže, ukáže obě strany věže a princeznu vyndá). Vysvětlí, že jednoho dne zlý černokněžník princeznu v této věži uvěznil. Vloží ji znovu do věže a položí kovovou sponu tak, aby ji zablokoval. Ukáže divákům, že princezna nemůže uniknout (obr. 1).

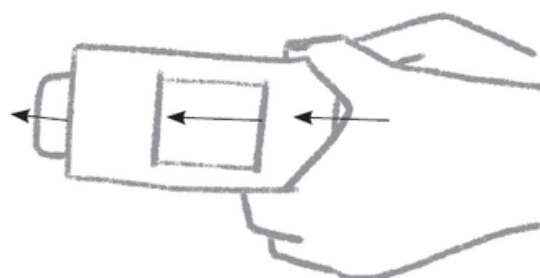


Vysvětlí, že kovová spona je zámek, který není možné otevřít jinak než pomocí klíče, který má pouze černokněžník. Jak princeznu úspěšně osvobodit? Vzpomene si, že má v kapse klíč, který otevře většinu dveří na jeho zámku a navrhne, že ho může zkusit. Vezme klíč z kapsy, dá ho jednomu z diváků a požádá ho udělat 3 otočky v zámku. Poté kouzelník vytáhne kartu, která vyjde ze schránky. Princezna je osvobozená z věže!

Tajemství: Schránka má 4 otvory (2 zepředu a 2 vzadu). Zezadu schránky jsou otvory blíže ke středu. Kouzelník manipuluje se schránkou tak, aby její zadní stranu měl vždy k sobě. Diváci vždy vidí pouze otvory, které jsou vzdálenější od sebe. Aby mohla být princezna uvězněna ve věži vloží kouzelník kartu princezny do schránky věže tak, aby zadní strana schránky směřovala k němu (obr. 2 a 3). Když kouzelník ukazuje, že je princezna uvězněná, kulatá strana kovové spony zachytí i kartu princezny. Během toho, co divák otáčí klíčem, kouzelník toho využije a ze zadní strany schránky odstraní kulatou stranu kovové spony, která má menší průměr než díra v kartě (obr. 5).

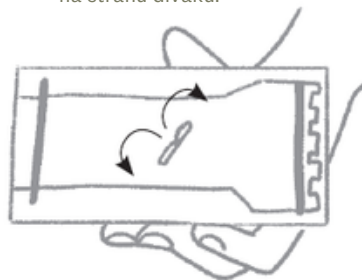


2 Ze strany diváka je vše normální. Můžeme vidět kartu princezny skrz díry.



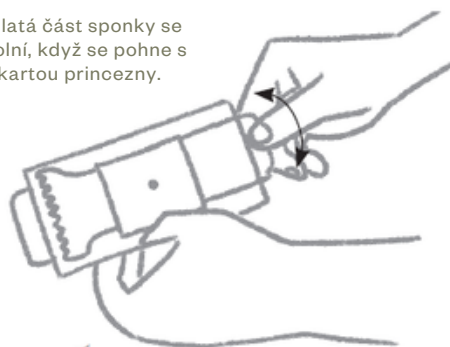
3 Kartu princezny vsune kouzelník ze své strany částečně.

Když je karta vložena, kouzelník umístí kovovou sponku tak, aby se otevírala na stranu diváků.



4

Kulatá část sponky se uvolní, když se pohne s kartou princezny.



5



Pomůcky: 1 šátek

Šátek poskládaný tak, aby vytvořil kuličku je schovaný v záhybu levé ruky kouzelníka nebo lépe v záhybu jeho košile. Kouzelník si nechává ruku stále ohnutou.

Nyní může začít. Kouzelník natáhne svou pravou ruku a poté levou ruku. V tuto chvíli nenápadně vezme šátek svou pravou rukou. Šátek je nyní schovaný v jeho pravé ruce. Stačí už jen uvolnit šátek, aby se objevil.

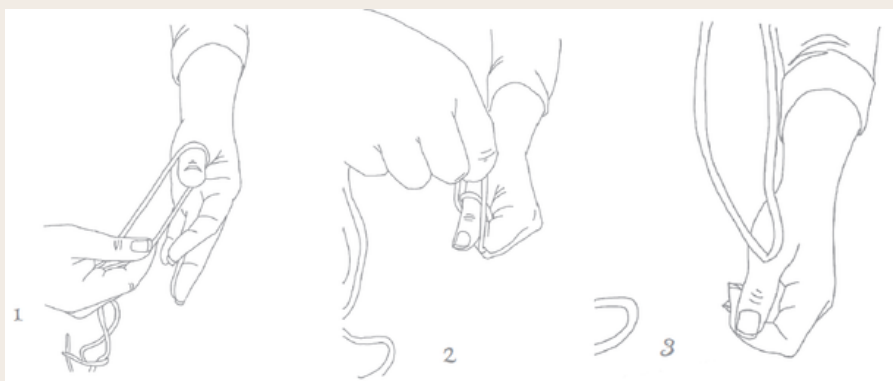


TRIK 14: Exitum nodum / Kouzelný uzel

Pomůcky: 1 provaz

Kouzelník omotá provázek kolem svého palce (obr. 1 a 2). Kouzelník ukáže, že provázek dobře drží mezi jeho prsty. Poté zatáhne za jeden volný konec a provázek se uvolní. Je to velmi snadné: kouzelník nenápadně uvolní provázek ze svého ukazováčku.





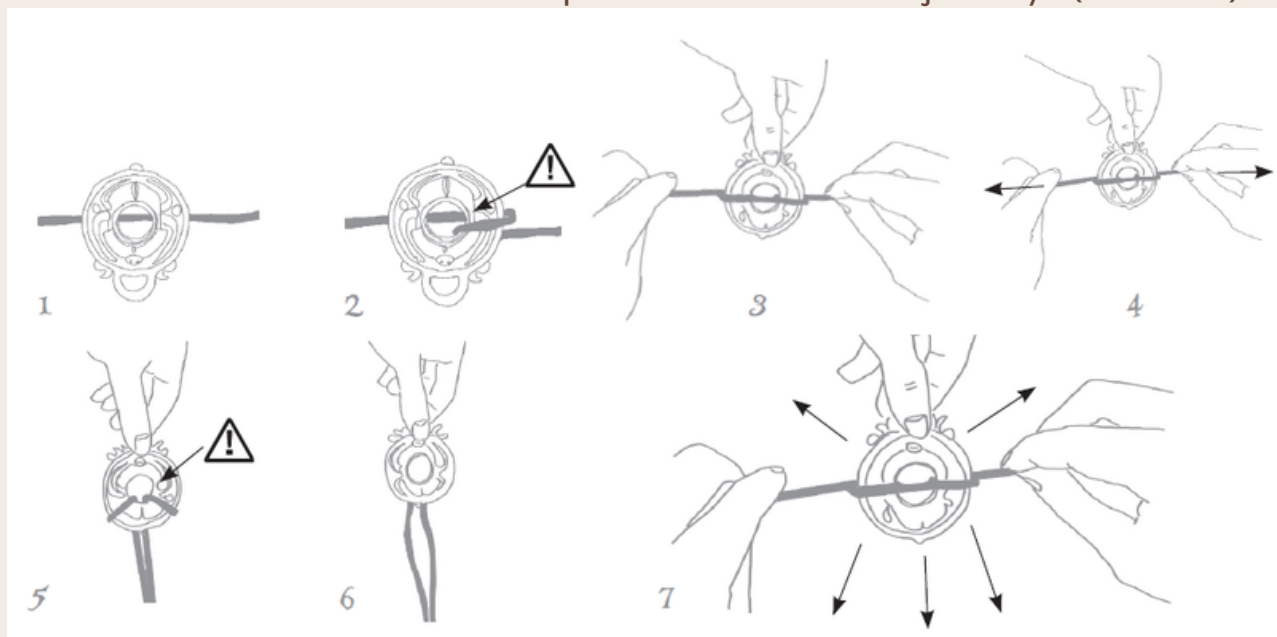
TRIK 15: Nodus magicae / Uvolněný uzel

Pomůcky: medailon a provázek

Postup: Kouzelník řekne, že má schopnost uvolnit kroužek, na kterém udělal uzel.

Tajemství: Kouzelník roztáhne provázek na stůl a položí medailon nahoru lícem k divákům. Vezme každý konec provázku, aby ho mohl protáhnout skrz medailon a udělá otočku z každé strany medailonu (obr. 2 a 3). Ukáže, že provázek je dobře utažený. Zatáhne nahoru, aby to ukázal (obr. 4). Rozváže uzly a navrhne, že začne znovu s pomocí diváků. Požádá diváka, aby držel kroužek medailonu. Medailon je nyní v jiném směru, takže ho může držet za malý kroužek. Kouzelník udělá stejný uzel (obr. 5 a 6), konce musí projít skrz vrchol medailonu a ukáže, že není možné ho rozdělat (obr. 7).

Zatáhne za oba konce zároveň ke spodní části a medailon je volný... (obr. 4 a 5).

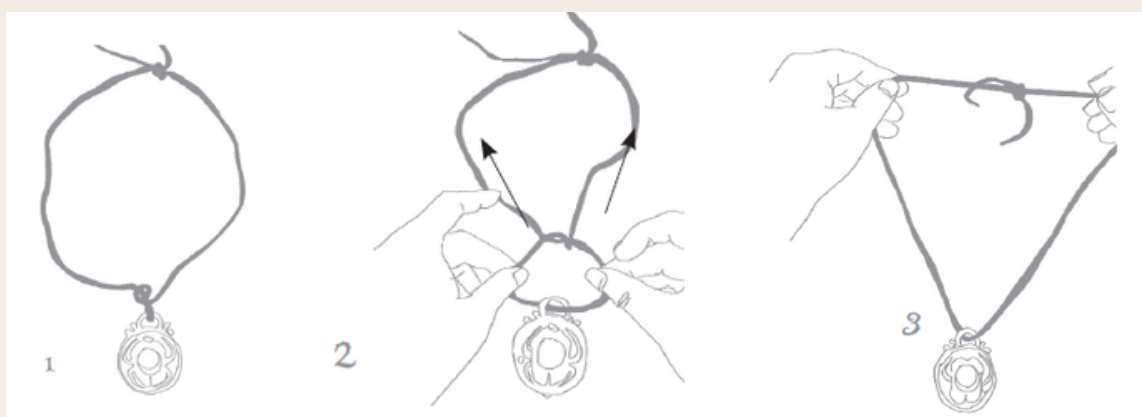


TRIK 16: Node evanuit / Svázaný náhrdelník

Pomůcky: medailon a provázek

Postup: Uzel zmizí.

Tajemství: Kouzelník protáhne provázek prostředkem medailonu a udělá uzel, aniž by ho utáhl, a spojí konce provázku a sváže je 2 nebo 3 utaženými uzly (obr. 1). Řekne, že uzel se uvolní a otočí. Mimo pohledy diváků a velmi rychle, sklouzne ukazováčky na uzel, který obtáčí medailon (obr. 2) a posune je po provázku až k utaženým uzlům. Kouzelník se otočí k divákům, kteří vidí, že uzel zmizel (obr. 3).



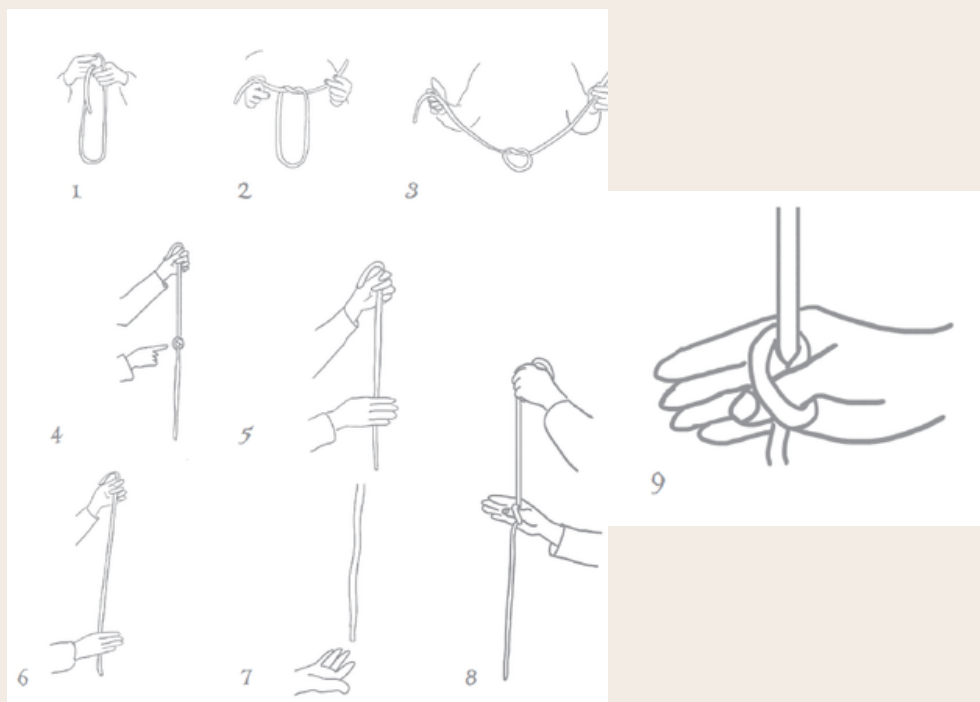
TRIK 17: In nodi / Zmizení uzlu

Pomůcky: provázek

Postup: Kouzelník drží provázek v rukou a udělá uzel před diváky (obr. 1, 2 a 3). Řekne, že má schopnost nechat uzel zmizet. Drží provázek jednou rukou svisle a druhou ruku posouvá před uzlem až dolů. Když dojde až dolů, uzel zmizel! (obr. 4, 5, 6 a 7)

Tajemství: Kouzelník udělá uzel, aniž by ho příliš utáhl! Když kouzelník posouvá ruku po délce provázku, divák nevidí, že strčil palec do širokého uzlu. Pak stačí jen nechat sklouznout ruku a uzel se rozváže sám (obr. 8 a 9).



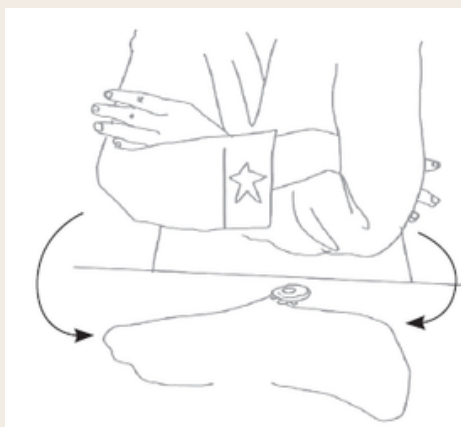


TRIK 18: Nodi non / Nemožný uzel

Pomůcky: medailon a provázek

Postup: Provázek je provlečený skrz medailon. Kouzelník požádá diváky, aby udělali uzel, aniž by u toho pustili konce provázků. Nikdo neuspěje.

Tajemství: Stačí si založit ruce, chytit každý konec do jedné ruky a narovnat ruce. Uzel se udělá!



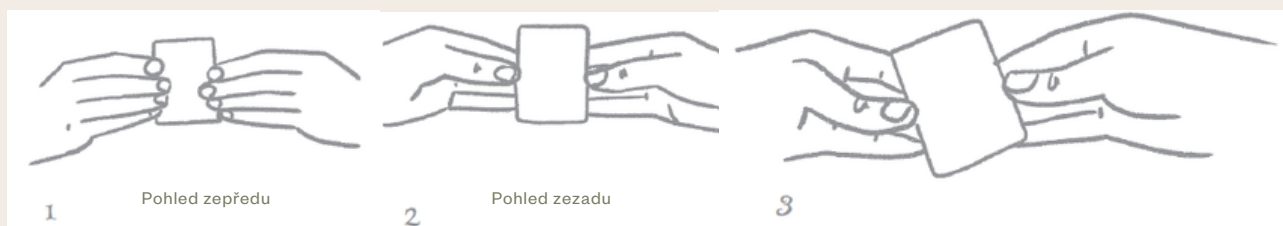
TRIK 19: Regem / Létající král

Pomůcky: 1 karta krále



Postup: Kouzelník vysvětlí, že je to velmi dlouho, co se vyprávěla jedna legenda, že někteří králové měli schopnost létat. Vysvětlí divákům, že dnes může také nechat krále létat. Ukáže kartu představující krále. Foukne zezadu do karty a král vzlétne mezi jeho rukama (obr. 1). Když přestane foukat, karta spadne na zem. Navrhne jednomu z diváků, aby sebral kartu a ověřil to...

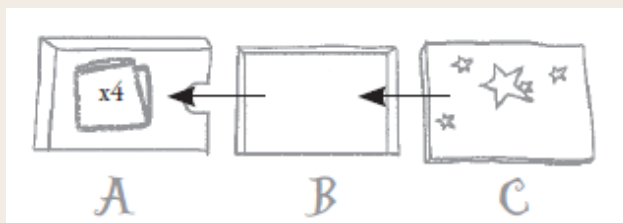
Tajemství: Karta je tajně držena mezi palci (obr. 2). Ruce schovávají strany karty. Ruce musí být kus od sebe, aby byla vidět karta. Zkuste pohyb nahoru a dolů palci, aniž by se posunul víc nahoru než druhý (obr. 3). Doporučení kouzelníka, zkuste si to před zrcadlem!



TRIK 20: Magicae avis / Kouzelný pták

Pomůcky: 4 karty „rozstříhaného ptáka“, 1 složeného „ptáka“, 1 krabice na tužky bez tužek

Příprava: Otevřít šuplík krabičky na tužky a vložit složený papír na dvojité dno. Zavřete krabici.



Postup: Kouzelník vysvětlí, že existuje krásný ptáček v kouzelné zemi a je moc rád, že jim ho může ukázat. Ukáže 4 karty „rozstříhaného ptáka“ a řekne, že když zapíská ptačím zpěvem, papír se spojí dohromady. Vloží 4 dílky papíru jeden po druhém do krabice. Zapíská na krabici. Otevře znovu krabici a vytáhne z ní složený papír, na kterém se objeví krásný pták.

Tajemství: Když kouzelník otevře krabici poté, co zapíská, otevře šuplík, ve kterém se najde složený papír. Poté ho už jen stačí ukázat divákům.

